

Guido Martini

ART DIRECTOR - UI e UX DESIGNER

T: + 39 348 06 18 052

E: hello@guidomartini.com

W: www.linkedin.com/in/guidomartini

Art director, UI e UX designer lavoro da dieci anni come consulente per aziende, start-up e agenzie di comunicazione in Italia e all'estero, per ideare, migliorare o evolvere la loro comunicazione visiva. Mi occupo di progetti di brand identity, UI (con particolare esperienza nell'e-commerce) e User Experience. Dal 2008 sono responsabile dell'art direction delle mostre espositive di Lucca Comics and Games e dal 2013 consulente come UI Designer della Commissione Europea a Bruxelles.

PRINCIPALI ESPERIENZE LAVORATIVE

In corso da Aprile 2017

UI e UX consultant

Silversea Cruises (Monaco Montecarlo)

In corso da Settembre 2016

Senior visual designer

Hydea spa (Firenze)

In corso da Gennaio 2015

UI e UX consultant

Webdev (Firenze)

In corso da Marzo 2013

Graphic designer consultant

Commissione Europea (Bruxelles)

In corso da Giugno 2013

Mobile UI designer

Axwave - Gsound App (Paloalto - California)

In corso dal 2011

Senior visual designer e UX expert

Cocoon Projects (Roma)

In corso dal 2008

Art director delle Mostre Espositive

Lucca Comics and Games (Lucca)

da Febbraio 2016 a Giugno 2017

UI e UX consultant

Yonderbound (Monaco Montecarlo)

da Febbraio 2014 a Gennaio 2016

Art Director e Graphic Designer

Family Nation E-Commerce (Firenze)

Da Luglio 2008 a Settembre 2013

Senior graphic designer

Bulb - Growing Ideas (Roma-Firenze)

Da Marzo a Giugno 2011

Docente di Computer Grafica

Laba - Libera Accademia Belle Arti (Firenze)

Da Maggio 2009 a Maggio 2011

Senior graphic designer

EJWD - Crossmedia Communication Agency (Roma)

Da Marzo 2007 a Giugno 2008

Graphic designer

Interattiva s.r.l. (Roma)

FORMAZIONE

2017

Trained facilitator of LEGO® SERIOUS PLAY® method

2016

Ux for Mobile design and e-commerce (Ux Boutique)

2012

Adobe DPS Suite - Creazione magazine per Ipad

2006

Corso EQUAL della Comunità Europea e Regione Toscana per progettazione e promozione di eventi.

2005 -2006

Corso di Grafica Pubblicitaria presso la Scuola Internazionale di Comics di Firenze.

2005

Laurea in Lingue e Letterature Straniere presso l'Università degli Studi di Firenze (110/110)

SOFTWARES

Sketch - Adobe Photoshop - Adobe Illustrator - Adobe Indesign - Adobe Dreamweaver - Adobe DPS - Invisionapp

OS: MAC e WINDOWS

SKILLS E COMPETENZE

Brand developement - Web e Interface Design
Progettazione grafica editoriale - Digital Publishing
Agile Project management - UX design

PRINCIPALI CLIENTI

Commissione Europea - Kedrion Biopharma
Lucca Comics and Games - Silversea Cruises
- Regione Toscana - Comune di Firenze -
Engeneering - Università degli Studi di Firenze
- Axwave - Cocoon Projects - WebDev - Family
Nation - WaterOnMars - Gioiapura - Man - Napier
- Yonderbound - Slooky - EODF