

LUCCA COMICS & GAMES PRESENTA I TRE FINALISTI DEL CONCORSO GIOCO INEDITO 2022!

Tra i 42 prototipi in concorso, Lucca Comics & Games, in collaborazione con dV Games, ha selezionato i tre finalisti che si contenderanno il titolo di **Gioco Inedito – Miglior Proposta di Gioco 2022**. Il Premio per il Miglior Artwork, invece, è stato assegnato a Hieronigma di Lorenzo Manduca.



Lucca, 07 giugno 2022 – Dopo ore e ore di gioco, **Lucca Comics & Games**, in collaborazione con **dV Games**, ha selezionato i **tre prototipi** che si contenderanno la vittoria del concorso **Gioco Inedito – Miglior Proposta di Gioco 2022**. Il **gioco vincitore otterrà la pubblicazione professionale** da parte della casa editrice perugina e sarà premiato durante la Serata di Premiazione del Festival.

Dopo l'Arte Contemporanea Italiana, per questo 2022 il **tema del concorso** è stato **Geroglifici**. In totale, nei mesi di apertura del bando, sono arrivati **42 prototipi da 40 game designer emergenti** differenti.

Ecco i tre finalisti (in ordine alfabetico):

- **Cartigli** di Matteo Sassi
- **Invoke** di Alessandro Cuneo
- **Thot** di Enrico Vicario

Anche quest'anno, inoltre, è stato assegnato il **Premio per il Miglior Artwork**. Il prototipo che si è distinto per la qualità delle illustrazioni e per la presentazione artistica del prodotto è stato **Hieronigma di Lorenzo Manduca**.

Il **vincitore del Gioco Inedito** e il **Presidente Onorario** di questo 2022 saranno annunciati nelle prossime settimane. Lucca Comics & Games e dV Games **ringraziano** tutti i game designer che hanno partecipato e augurano un caloroso "in bocca al lupo" ai tre finalisti.

INFO www.luccacomicsandgames.com

Restate sintonizzati, iscrivetevi alla **newsletter di Lucca Comics & Games**

FB e IG @luccacomicsandgames; **TW** @LuccaCandG; **Twitch** LuccaComicsAndGames