

ANNUNCIATI I TRE FINALISTI DEL GIOCO INEDITO 2024!

La giuria del Gioco Inedito ha selezionato i tre finalisti che si contenderanno la pubblicazione in palio.

Il vincitore sarà scelto dal Presidente Onorario Francesco Lancia.
Il Premio per il Miglior Artwork assegnato a “Rebel Radio” di Livio Carella.



Lucca, 23 aprile 2024 - Lanciato durante la masterclass svoltasi a Lucca Comics & Games 2023, in collaborazione con DV Games, il concorso **Gioco Inedito 2024** ha raccolto un ottimo successo, sono infatti **44 i prototipi in gara** raccolti tra dicembre 2023 e febbraio 2024. Per celebrare l'anniversario dei 150 anni dalla nascita di Guglielmo Marconi, che ricorre proprio quest'anno, il **tema del concorso è stato “Onde radio”**.

Dei 44 prototipi in gara, solo tre accedono alla fase finale, che vedrà **Francesco Lancia**, conduttore radiofonico, autore, attore e grande esperto di giochi da tavolo, nelle vesti di **Presidente Onorario** per il 2024. Sarà proprio Lancia, insieme alla giuria del concorso, a incoronare il vincitore e a premiarlo sul palco del Teatro del Giglio durante la serata di premiazione che si svolgerà in occasione di Lucca Comics & Games 2024 (30 ottobre - 3 novembre).

I tre finalisti del Gioco Inedito 2024 sono:

- **Radio Goblin** di Fabio Montesel e Stefano Cobello
- **Seti** di Guido Albini, Benedetto Degli Innocenti e Omar Rotili
- **Connecting Olas** di Alessio Arzoni e Ciro Spica

Come sempre, il concorso intende **valorizzare anche i talenti grafici e artistici** emergenti con il “**Premio per il Miglior Artwork**”, come parte di un percorso più articolato a cura dell'organizzazione di Lucca Comics & Games, che mira a valorizzare l'autorialità emergente anche in ambito ludico.

Per il 2024, il Premio per il Miglior Artwork è assegnato a **Rebel Radio** di **Livio Carella**.

Dalla giuria del Gioco Inedito e dallo staff di Lucca Comics & Games e DV Games, un ringraziamento ai partecipanti e un caloroso “in bocca al lupo” ai finalisti di questa edizione.

Stay tuned, [iscrivetevi alla newsletter](#) di Lucca Comics & Games
FB e IG @luccacomicsandgames; TW @LuccaCandG; TT @luccacg
Twitch LuccaComicsAndGames; YT Lucca Comics & Games; Discord Lucca Comics & Games

Il **Gioco Inedito** è un concorso organizzato dal 2003 da Lucca Comics & Games e DV Games; si pone l'obiettivo di selezionare il miglior gioco tra i prototipi di game designer emergenti iscritti ogni anno tra la fine della manifestazione e il mese di febbraio dell'anno successivo. In palio è prevista la pubblicazione in formato professionale e di alta qualità, curata direttamente da DV Games, una delle case editrici italiane più importanti del settore. Il premio prosegue il percorso iniziato con *La palestra di Arkimede* (1994-95) e l'omonimo e precedente concorso *Gioco Inedito* (1995-2003), inserendosi nelle attività di talent scouting di Lucca Comics & Games.