

RELAZIONE TECNICA SULLA LINEA DI INTERCONNESSIONE TRA I PADIGLIONI PER IL CIRCUITO DI MESSAGGI DI SICUREZZA ED INFORMATIVI DELLA MANIFESTAZIONE DI LUCCA COMICS&GAMES 2017 E SULLA VIDEO SORVEGLIANZA DEL PADIGLIONE CARDUCCI

La Società Lucca CREA Srl necessita, per l'edizione 2017 del festival Lucca Comics & Games la realizzazione della linea di interconnessione tra i padiglioni ospitanti il Festival per il circuito di messaggi di sicurezza ed informativi, e un apparato di videosorveglianza riguardante l'area del padiglione Carducci.

Nello specifico è necessaria la fornitura, posa in opera e attivazione delle seguenti strutture, attrezzature e servizi:

- Rete di comunicazione per garantire la diffusione messaggistica interna ai padiglioni e connessa tra di essi.
- Posa in opera cavo in rame 2x0,75 ad altezza minima di 3,5mt dal suolo su canalizzazione o draglia lungo gli edifici a partire dalla location designata come segreteria e collegando i padiglioni sotto elencati.
- Impianto di videosorveglianza per la visualizzazione e il controllo degli assembramenti nel padiglione Carducci e del piazzale esterno
- La fornitura deve comprendere materiali di fissaggio cavi ed accessori.

- Si richiede la presenza durante la fiera di due tecnici per l'assistenza ed il controllo dell'impianto.

I lavori di installazione dovranno iniziare il 9 ottobre 2017 e le procedure di disinstallazione terminare entro il 12 novembre 2017.

PRESCRIZIONI IN MATERIA DI SICUREZZA

Tutti gli apparati ed eventuali parti di ricambio utilizzate devono essere conformi alla normativa vigente che regola la loro produzione, commercializzazione ed utilizzazione; devono rispettare, inoltre, ciascuna per le singole specifiche caratteristiche, le seguenti prescrizioni in materia di sicurezza:

- **Legge 1 marzo 1968, n. 186 e successive modificazioni**, *“disposizioni concernenti la produzione di materiali, apparecchiature, macchinari, installazioni e impianti elettrici ed elettronici”*;

- **Legge 18 ottobre 1977, n. 791 e successive modificazioni**, così come modificata dal D. Lgs. 25 novembre 1996 n. 626, *“attuazione della direttiva 93/68/CEE in materia di marcatura CE del materiale elettrico destinato ad essere utilizzato entro alcuni limiti di tensione”*;

- **D. Lgs. 25 luglio 2005, n. 151 e successive modificazioni**, *“attuazione delle direttive 2002/95/CE, 2002/96/CE e 2003/108/CE, relative alla riduzione dell'uso di sostanze pericolose nelle apparecchiature elettriche ed elettroniche, nonché allo smaltimento dei rifiuti”*;

- **D. Lgs. 9 aprile 2008, n. 81 e successive modificazioni**, *“Attuazione dell'articolo 1 della legge 3 agosto 2007, n. 123, in materia di tutela della salute e della sicurezza nei luoghi di lavoro”*;

La Società si impegna inoltre a porre in essere, prima dell'inizio delle attività contrattuali, quanto necessario a garantirne l'esecuzione in piena aderenza con le disposizioni vigenti, fornendo, in particolare, un documento in cui siano esplicitate, fra l'altro, tipologia di attrezzature utilizzate e

modalità di espletamento delle attività di cui al presente Capitolato, ai fini anche dell'aggiornamento/integrazione del D.U.V.R.I. (Documento Unico di Valutazione Rischio da Interferenze).

La Società dovrà fornire idonea documentazione in merito alla sicurezza di quanto fornito.

Si riportano le dimensioni dei padiglioni della manifestazione e si allega pianta della città per la localizzazione dei padiglioni stessi. La mappa fa riferimento all'edizione 2016 in quanto non sono ancora completamente definite le location per l'annualità 2017, la mappa aggiornata all'edizione 2017 sarà comunque fornita entro il 30 settembre 2017.

Dimensione Padiglioni Area Comics:

- *Napoleone* mq. 3500
- *Passaglia* mq. 450
- *Giglio* mq. 800
- *S.Martino 1* mq. 800
- *S.Martino 2* mq. 360
- *S.Giovanni* mq. 200
- *Garibaldi 1* mq. 300
- *Garibaldi 2* mq. 100
- *Garibaldi 3* mq. 300
- *Garibaldi 4* mq. 500

Dimensioni padiglione Area The Citadel

- *S.Maria 1* mq.300
- *S.Maria 2* mq.300
- *S. Paolino1* mq 652
- *S. Paolino2* mq 450

Dimensioni padiglione Area Games

- *Carducci* mq.9.000
- *P.zzle S.Donato 1* mq.600
- *P.zzle S. Donato 2* mq. 450

Dimensioni padiglione Area Japan

- *Giardino Osserv.* mq. 350 \ 250 \ 200
- *Bacchettoni* mq. 600
- *San Francesco* mq. 400

Collegamenti tra i vari padiglioni

Area Comics

Si consiglia di seguire questo schema per i collegamenti tra i padiglioni dentro le mura cittadine:

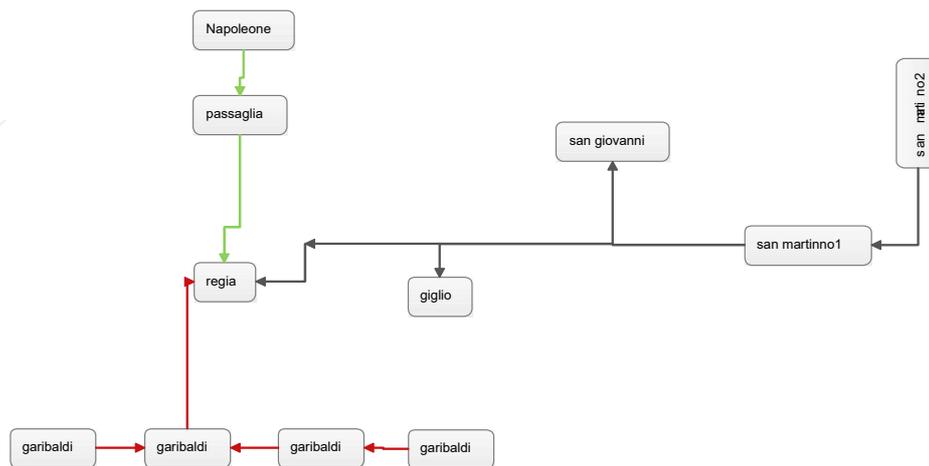
Padiglione Napoleone e Passaglia due linee collegate direttamente alla segreteria.

I padiglioni in corso Garibaldi, una linea unica fino alla segreteria.

Due linee che collegheranno i padiglioni dell'area est alla segreteria, ovvero: S. Martino(1,2), S. Giovanni, Giglio.

Sarà inoltre prevista una ulteriore linea di connessione tra S.Martino e la chiesa dei Servi.

La segreteria sarà posizionata in un box situato davanti all'istituto Passaglia.



Area Games

Per quanto riguarda l'audiodiffusione del padiglione Carducci è preferibile l'installazione di quattro linee interne per la messaggistica e una linea di trombe per i messaggi nella zona esterna al padiglione.

La postazione annunci dovrà essere posizionata nella segreteria del padiglione Carducci.

The Citadel

Per i padiglioni di The Citadel, zona baluardo S.Maria e baluardo S.Paolino, si consiglia un'unica linea che collega i primi due padiglioni agli altri due attraversando il tratto della cortina. I padiglioni dovranno essere dotati anche di diffusori acustici per esterno. Mentre la postazione per gli annunci dovrà essere posta nel padiglione del baluardo Santa Maria.



Area Japan

Per quanto riguarda l'area Japan, la postazione annunci dovrà essere situata all'interno del complesso di San Francesco e collegata con i padiglioni di via dei Bacchettoni, di Piazza San Francesco, e con un sistema adeguato di trombe per esterno che permetta la diffusione audio su tutto il giardino degli Osservanti.

Videosorveglianza e messaggistica di segreteria

- Impianto di videosorveglianza per la visualizzazione e il controllo degli assembramenti nei 4 corridoi interni del padiglione Carducci e del piazzale esterno suddiviso in tre zone, “entrata cancello”, “piazzale frontale”, “piazzale laterale”.
- L'impianto assicurerà una registrazione continuativa delle immagini su hard disk locale, la consultazione e visualizzazione immagini sarà disponibile quando verranno attivati gli impianti di rete della segreteria Games.
- Tecniche e caratteristiche del sistema:

Impianto di videosorveglianza per la visualizzazione e il controllo degli assembramenti dei 4 corridoi padiglione interno, visualizzazione piazzale lato varco carraio, visualizzazione cancello ingresso visitatori e corridoio esterno posteriore.

L'impianto deve essere costituito da telecamere del tipo di IP 4 megapixel, intestate a 4 sottoquadri in cui trovano alloggio gli switch che costituiscono il network dedicato ai flussi video e alla alimentazione delle telecamere stesse. I sottoquadri sono interconnessi tra di loro attraverso linee dati dedicate e passate sotto pavimentazione. L'infrastruttura rete è intestata in segreteria dove viene posto il videoregistratore .Il videoregistratore dovrà avere spazio di memoria sufficiente ad archiviare le telecamere per almeno due giorni consecutivi. Esso verrà associato al network dati di proprietà della Società per la consultazione remota da parte del personale di sicurezza addetto.

L'alimentazione del sistema sarà fornita dalla Società, ed appoggiata a quadro elettrico

dedicato e non comune a quella degli stand commerciali.

L'impianto dovrà essere messo sotto gruppo di continuità e dovrà mantenere il servizio per almeno 30 min dal distacco accidentale della rete 220

Si richiede uno schermo di 75" posizionato sopra la segreteria Games, per annunci e messaggistica, comandato dalla segreteria di Lucca Games.