RICERCA DI COMPONENTI PER IL SOCIAL MEDIA TEAM edizione 2016

Lucca, 20/09/2016

Scadenza presentazione domande: 1 ottobre 2016.

Lucca Comics & Games lancia la selezione per costruire il Social Media Team dell'edizione 2016.

Ricerchiamo **quattro persone** che avranno il compito di presidiare i canali ufficiali, redigere testi e scattare fotografie secondo le indicazioni del responsabile della comunicazione di Lucca Comics & Games. Lavorerete infatti all'interno della redazione ufficiale della nostra manifestazione e vi sarà richiesto impegno, attenzione e disponibilità.

Avrete inoltre la possibilità di muovervi in città, di visitare gli stand, di seguire incontri e iniziative e di raccontare tutto ciò che è Lucca Comics & Games in tempo reale sui social media attraverso foto e contributi originali.

Questa vuole essere un'occasione per mostrare le vostre capacità e iniziare a lavorare come editor in un importante contesto professionale. Vi forniremo un palinsesto di eventi da seguire e una postazione dalla quale elaborare i contenuti complessi (foto e testi) da caricare sul web. La natura diffusa dell'evento infatti prevede che l'attività del team sia "on-the-go", ovvero realizzata in tempo reale nelle varie location del Festival.

Requisiti minimi per partecipare alle selezioni

Social Media Editor @Lucca Comics & Games:

- · Avere un profilo sui seguenti social media: Facebook, Twitter, Instagram attivo da più di 1 anno.
- Possedere un pc portatile o un tablet e uno smartphone.
- · Profonda conoscenza della città e delle tematiche del Festival.
- Essere felicemente Nerd :)
- --- Compenso previsto ---
- Compenso di 250€ lordi tramite voucher INPS.
- Pass: Ufficio Stampa.
- Buoni Pranzo per tutta la durata della manifestazione.

Per partecipare alle selezioni dovrete inviare a social@luccacomicsandgames.com il vostro CV (con l'autorizzazione al trattamento dei dati personali contenuti nel curriculum vitae in base art. 13 del D. Lgs. 196/2003) e una tua lettera di presentazione, sul perché vorresti far parte del SMT dell'edizione 2016, entro il 1 ottobre 2016.

La selezione dei candidati avverrà entro il 15 ottobre 2016 e sarà curata dallo staff di Lucca Comics & Games.