

## **RELAZIONE TECNICA**

L'appalto ha per oggetto la fornitura a noleggio e posa in opera di strutture modulari, complete di pavimentazione, per la realizzazione di padiglioni e gazebo.

La fornitura è divisa principalmente in due Sezioni: Comics e Games.

Le strutture della Sezione Comics sono da collocarsi nelle varie piazze e vie del Centro Storico e sulle Mura Urbane. La superficie complessiva è di mq.11.495 suddivisa in circa 60 padiglioni con superfici che variano da mq.9 a mq. 3.275; l'ancoraggio dovrà essere previsto esclusivamente con zavorre.

Le strutture della Sezione Games sono da collocarsi nell'ampio spazio esterno alle Mura Urbane di Lucca lungo il Viale G.Carducci, denominato "Ex Campo Balilla". La superficie complessiva è di mq.10.400 costituita da un padiglione principale di mq. 9.200 dedicato ad Esposizione e da altri 12 strutture secondarie di varie metrature che ospitano funzioni di supporto alla manifestazione; l'ancoraggio dovrà essere previsto con adeguata picchettatura.

La particolarità del tessuto medioevale della città, rende particolarmente delicata l'operatività delle fasi di intervento con la necessità, ad esempio, dell'utilizzo di mezzi di trasporto di dimensioni ridotte.

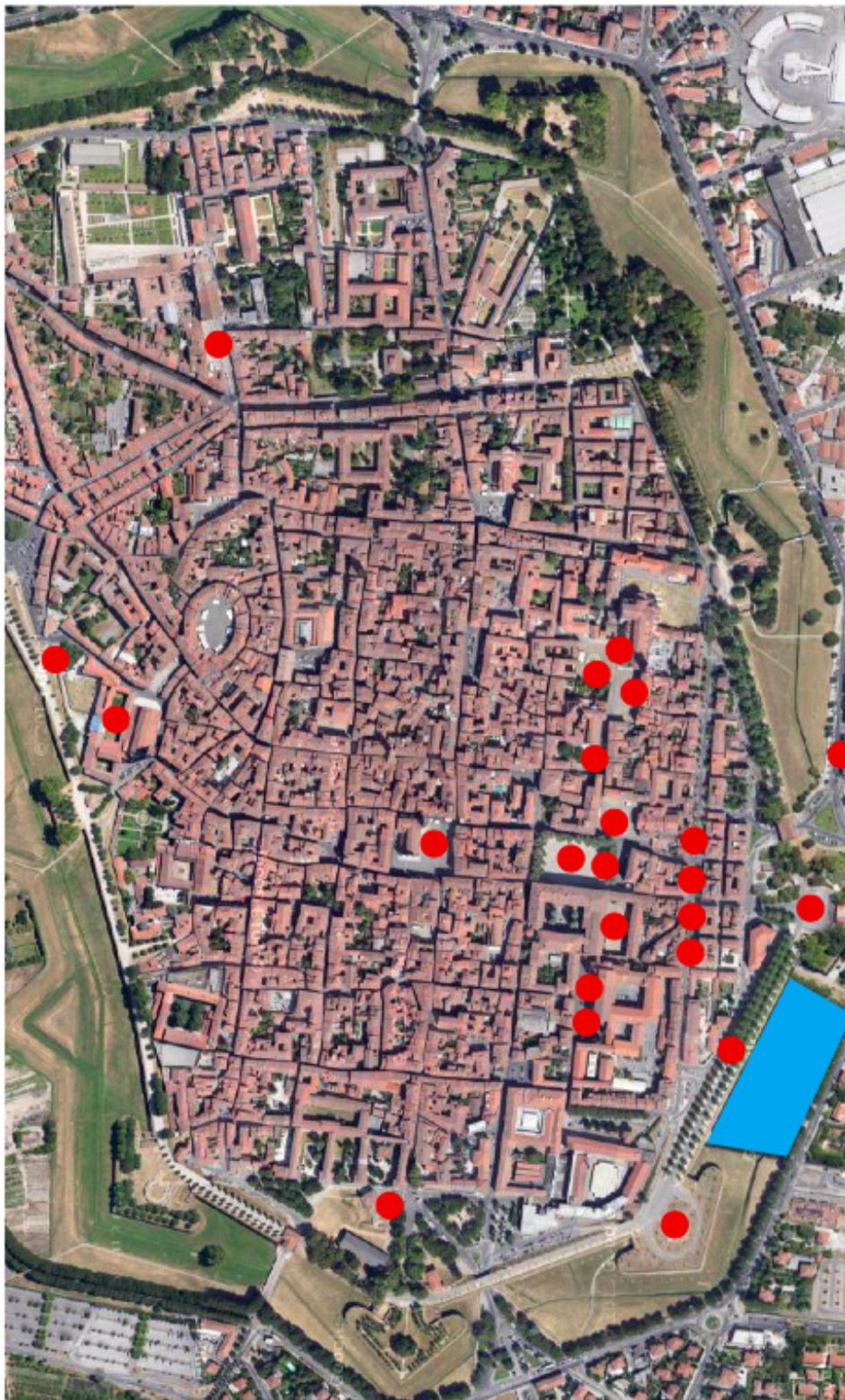
I tempi a disposizione per il montaggio sono sostanzialmente diversi per le due sezioni:

Sezione Games, più lunghi ed uniformi (dal 28 settembre al 19 ottobre)

Sezione Comics, più brevi e frazionati (dal 7 al 14 ottobre, dal 14 al 17 ottobre, dal 17 al 25 ottobre).

Si sottolinea che nei luoghi di intervento non è possibile allacciarsi né alla rete di distribuzione di energia elettrica, né di acqua potabile.

Per ulteriori informazioni si rimanda al Capitolato d'Oneri, "Parte Seconda – Prescrizioni Tecniche".



SEZIONE GAMES

SEZIONE COMICS